



Guide pratique de la suite

Un seul projet, plusieurs outils - du patch à l'exploitation en direct

StageFlow · StageDesk · StageMark · StageMon · Dante Config Editor · AutoCAD

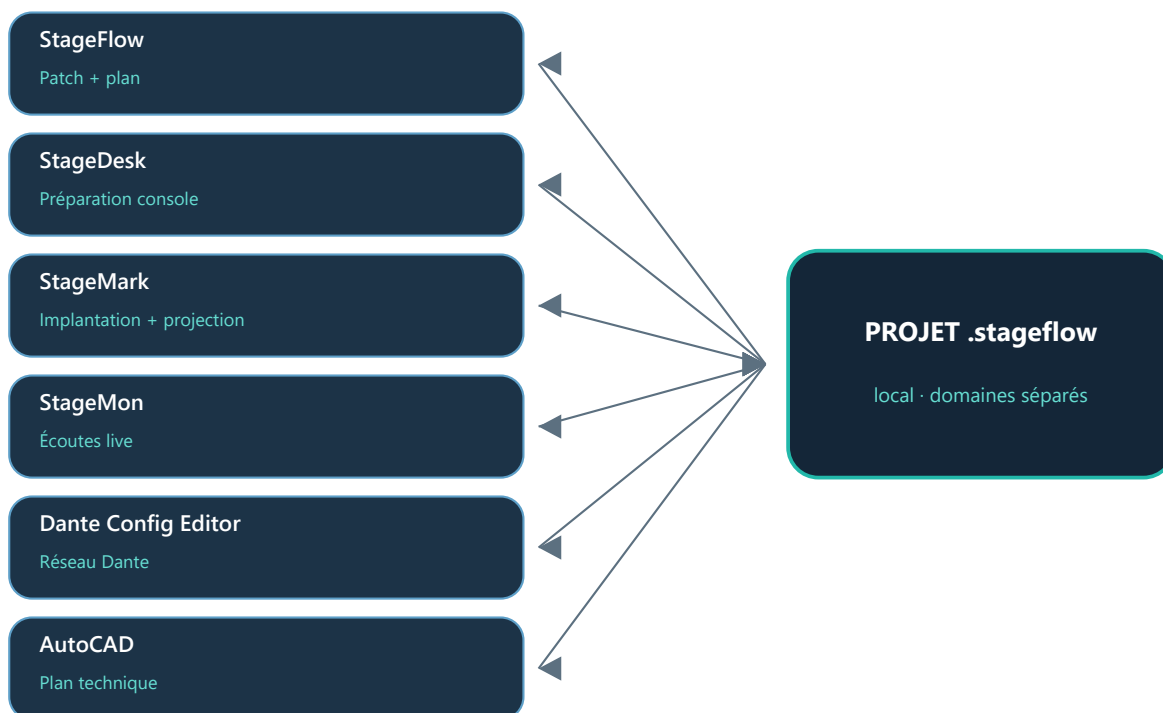
Édition 2027.3 · guide utilisateur

Les cinq logiciels sont publiés sous Windows et macOS, avec des numéros parfois différents selon la plateforme. Dante Config Editor Windows est bien livré en 2027.0.2. Le connecteur AutoCAD reste réservé à Windows.

SiLeMIO / By Mamat----[]---

Le principe en une minute

Chaque logiciel de la gamme fonctionne seul. Dès que plusieurs outils ouvrent le même dossier **.stageflow**, ils travaillent sur un projet commun sans mélanger leurs responsabilités. StageFlow est gratuit et facultatif : il devient la console centrale uniquement lorsque vous le souhaitez.



Règle essentielle

Un logiciel écrit dans sa propre partie du projet. Les autres domaines sont préservés, même lorsqu'ils sont enrichis en même temps.

À qui sert ce guide ?

À une personne qui découvre un seul logiciel comme à une équipe utilisant toute la suite. Commencez par le parcours court, puis ouvrez uniquement les chapitres utiles à votre métier.

Sommaire

Disponibilité Windows et macOS

- 1 · Choisir son point de départ
- 2 · Construire le patch
- 3 · Comprendre le projet .stageflow
- 4 · Préparer avec les logiciels spécialisés
- 5 · Utiliser StageFlow comme console centrale
- 6 · Un centre de connexion
- 7 · Téléphones et tablettes
- 8 · OSC, MIDI et Stream Deck
- 9 · Sécurité et résolution des problèmes
- 10 · Parcours rapides et aide-mémoire

Disponibilité Windows et macOS

Chaque logiciel est livré séparément. L'édition 2027 de ce guide n'impose ni le même numéro de build, ni le même statut Latest sur tous les systèmes : utilisez le bouton de téléchargement correspondant à votre plateforme.

Logiciel	Windows public	macOS public
StageFlow	v2027.0.2 · Windows 11 x64	v2027.0.1 · macOS 14+ · Intel / Apple Silicon*
StageDesk	v2027.0.4 · Windows 10+ x64	v2027.0.2 · macOS 12+ · Intel / Apple Silicon*
StageMark	v2027.0.2 · Windows 11 x64	v2027.0.0 · macOS 12+ · Intel / Apple Silicon*
StageMon	v2027.0.2 · Windows 10/11 x64	v2027.0.1 · macOS 12+ · Intel / Apple Silicon*
Dante Config Editor	v2027.0.2 · Windows 11 x64	v2027.0.0 · macOS 11+ · Intel / Apple Silicon*
AutoCAD	StageFlow v2027 · AutoCAD 2026 Windows	Connecteur non disponible

* Le minimum macOS indiqué est celui déclaré par le paquet ; la recette native peut avoir été réalisée sur une version plus récente. Ces paquets ne portent pas de signature Developer ID et ne sont pas notarisés par Apple. Certains produits utilisent une signature d'intégrité ad hoc lorsque leur release l'indique ; ne l'étendez pas aux autres. Vérifiez la source officielle et ne désactivez jamais les protections globales de macOS.

État de référence : livraisons vérifiées le 6 septembre 2026. Les correctifs suivants peuvent être livrés sur Windows avant Mac ; ils ne renommement jamais les paquets Mac existants. Les pages du site et les notes de chaque release donnent les versions disponibles les plus récentes.

Où héberger le show ?

StageFlow peut héberger le show sous **Windows ou macOS**. Les logiciels compatibles rejoignent volontairement cette Session StageFlow LIVE sur le réseau local de confiance avec son code à six chiffres. Un Projet StageFlow local reste un dossier sur le poste et ne crée aucune connexion réseau.

Console locale et LIVE réseau : deux liens différents

Sous Windows et macOS, StageFlow affiche les cartes des logiciels et peut ouvrir une application installée. Sur le même Mac, le passage direct du projet est confirmé pour StageDesk ; StageMark et Dante Config Editor peuvent être ouverts sur le projet, mais la jonction LIVE reste explicite ; StageMon rejoint la session depuis son propre centre. Sur le réseau, seules les commandes annoncées et activées par le logiciel synchronisé sont proposées.

Projet local, télécommande et matériel

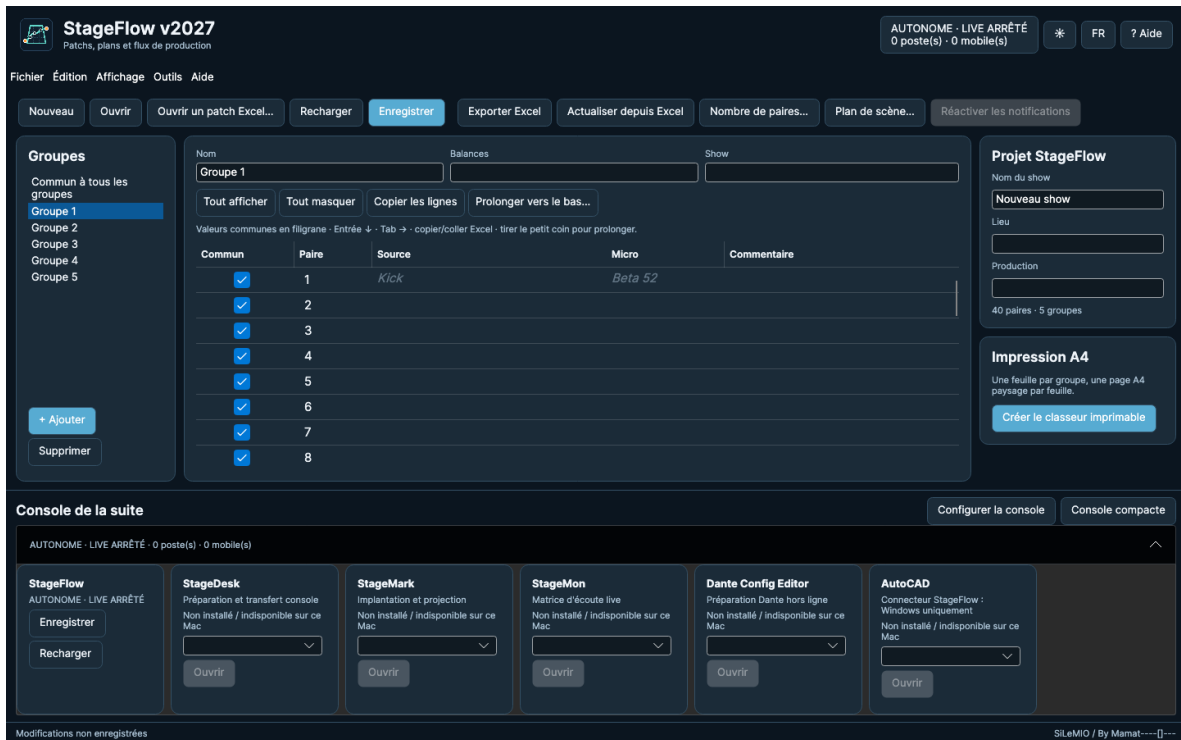
Un projet natif ou un **Projet StageFlow local** reste utilisable sans maître ni réseau. StageMark et StageMon gardent leur QR autonome sur leurs plateformes livrées. Le démarrage audio StageMon reste local sur Mac. AutoCAD pour Mac ne rend pas le connecteur StageFlow Windows compatible Mac.

Avant le premier show

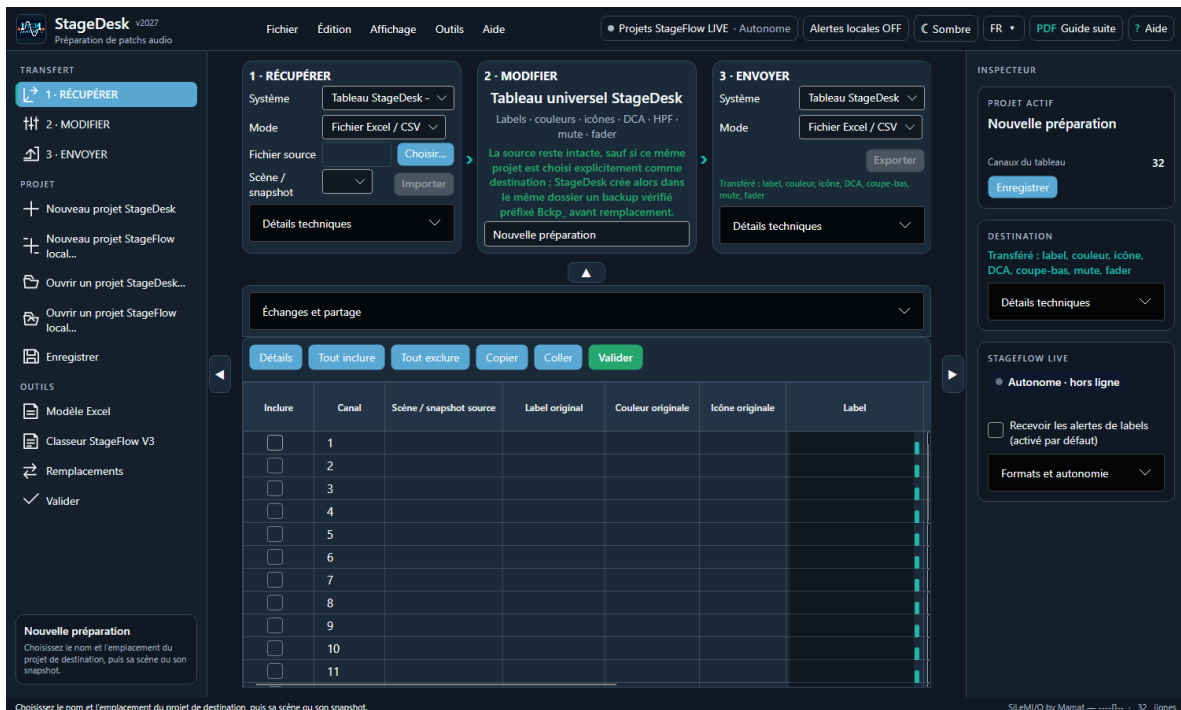
Vérifiez la version réellement installée, les limites de sa notice et le matériel utilisé. La projection, les interfaces audio, MIDI et le connecteur dans AutoCAD réel nécessitent une recette sur votre installation.

Deux interfaces 2027 réelles

Repérez le patch au centre, les groupes à gauche et la console de la suite en bas. Ces vues de référence 2027 sont antérieures à la nouvelle organisation des boutons Guide et Connexion.

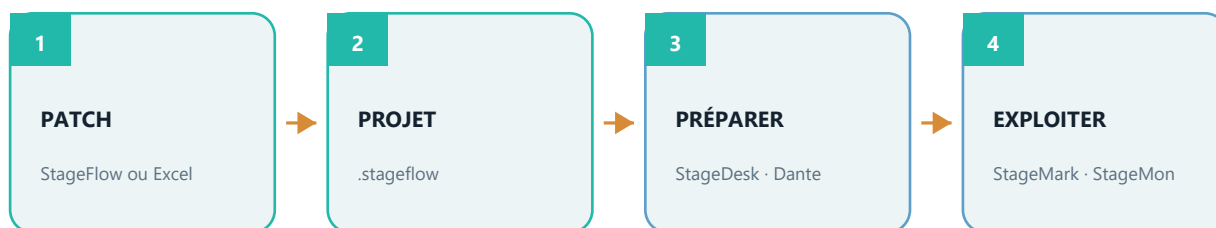


Interface native multiplateforme StageFlow v2027 : patch, projet et console de la suite.



StageDesk v2027 : récupérer, modifier et envoyer depuis le tableau de préparation.

1 · Choisir son point de départ



Vous pouvez commencer dans StageFlow, dans Excel, ou directement dans le logiciel dont vous avez besoin. Le résultat peut rejoindre le projet commun plus tard : aucune installation de StageFlow n'est imposée.

Logiciel	Rôle principal
StageFlow	Patch, groupes, Excel, impression, plan et coordination
StageDesk	Transfert de labels et réglages entre consoles et logiciels
StageMark	Implantation, cues, projection et conduite
StageMon	Écoutes A/B, de 2 à 6 circuits configurés, sélection des sources
Dante Config Editor	Préparation et contrôle des configurations Dante hors ligne

Trois parcours, trois choix distincts

- **Projet <Application>** : créer, ouvrir et enregistrer le projet natif, sans StageFlow.
- **Projet StageFlow local** : ouvrir le dossier .stageflow accessible sur ce PC, sans devoir installer l'application StageFlow.
- **Session StageFlow LIVE** : choisir le show et son hôte sur le réseau, puis rejoindre volontairement avec le code à six chiffres.

Bon réflexe	Donnez au dossier .stageflow un nom de show clair et placez-le dans le dossier de production sauvegardé. Ne le traitez pas comme un fichier temporaire.
-------------	---

2 · Construire le patch

Dans StageFlow, choisissez le nombre de paires et de groupes. La liste propose des pas de 20, mais vous pouvez saisir toute valeur autorisée. Les colonnes restent équilibrées pour l'impression des groupes en paysage.

Saisie rapide

- **Entrée** valide la cellule et descend à la ligne suivante.
- **Tab** valide et passe à la cellule de droite.
- **Ctrl+C / Ctrl+V** copie et colle comme dans Excel.
- La poignée de recopie prolonge une valeur ou une suite vers le bas.

Paires communes et valeurs propres au groupe

Le groupe « Commun à tous les groupes » contient les sources récurrentes. Pour chaque paire de chaque groupe, vous choisissez si la valeur commune apparaît. Une valeur locale remplace seulement le champ concerné ; les autres champs peuvent rester hérités.

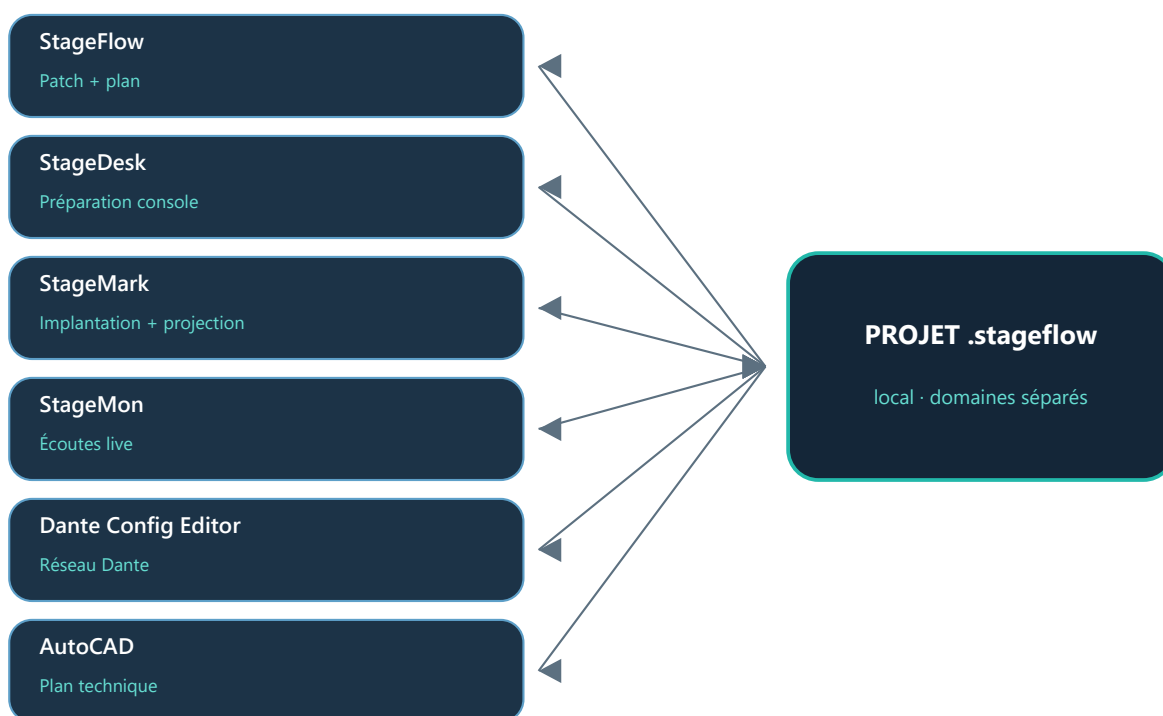
- **Tout afficher** active les paires communes pour le groupe sélectionné.
- **Tout masquer** les retire de ce groupe sans effacer les données communes.
- La case de chaque paire permet une décision individuelle.
- Les valeurs héritées sont grisées et en italique ; les valeurs propres au groupe restent nettes. Les balances sont une information séparée.

Avant de réduire

Réduire le nombre de paires peut supprimer des données situées après la nouvelle limite. StageFlow demande une confirmation explicite.

3 · Comprendre le projet .stageflow

Un projet .stageflow est un dossier structuré. Il contient le manifeste, le patch commun et les domaines propres à chaque logiciel. Il peut être copié, sauvegardé et archivé comme le reste du show. Pour un transfert ou une archive, StageFlow peut aussi l'emballer dans un seul fichier **.stageflowpack** sans changer son organisation interne.



Autonomie et continuité

- Chaque logiciel peut créer, ouvrir et enregistrer un projet .stageflow sans StageFlow.
- Une personne qui ne possède que StageDesk, StageMark ou StageMon peut commencer immédiatement.
- Si elle installe un autre outil plus tard, le même projet continue sans conversion globale.
- AutoCAD lit le patch et écrit uniquement le domaine CAD via son connecteur.

Enregistrement simultané

Les logiciels prennent des verrous courts, puis fusionnent les modifications indépendantes. Deux changements sur des champs différents sont conservés. Si deux personnes modifient exactement la même valeur, l'écriture est refusée et le conflit reste visible : aucune version n'écrase silencieusement l'autre.

À retenir

Le projet commun est la source de vérité. Les exports Excel et les projets natifs restent des outils de travail ou d'échange, pas des copies qui écrasent automatiquement le dossier partagé.

Excel comme passerelle

Le classeur StageFlow V3 peut être créé ou importé depuis StageFlow, StageDesk et StageMon. Il transporte le nombre de groupes, les paires communes, les choix d'affichage et une feuille par groupe. Une feuille technique masquée conserve les identifiants nécessaires à un aller-retour fiable.

- Utilisez **Exporter Excel** pour obtenir un modèle déjà rempli.
- Utilisez **Actualiser depuis Excel** pour relire le même classeur sans perdre les identifiants.
- Dans StageFlow Windows, choisissez A4, A3 ou un autre format, puis une ou plusieurs pages par groupe. Les titres se répètent ; vérifiez l'aperçu Excel avant impression.
- Les libellés sont « Balances » en français et « Sound check » en anglais ; « Surcharges » désigne les remplacements locaux.

4 • Préparer avec les logiciels spécialisés

StageDesk

Récupérez un patch depuis une console, un logiciel audio ou Excel, modifiez les labels, couleurs et réglages utiles, puis projetez le résultat vers une destination. L'application peut créer le projet .stageflow, y mettre à jour le patch et préserver les autres domaines.

Dante Config Editor

Préparez hors ligne les machines, canaux TX/RX, abonnements et validations Dante. Depuis un projet StageFlow, associez les lignes du patch aux canaux RX d'une machine pour réutiliser les noms. Dante Config Editor ne commande pas le réseau Dante en exploitation.

StageMark

Dessinez l'implantation, placez les sources issues du patch, préparez les cues et la projection. Les commandes AFFICHER et BLACKOUT restent visibles et la sécurité locale de projection garde toujours la priorité.

StageMon

Préparez les écoutes A/B présentes par défaut, sélectionnez les sources, changez de patch et pilotez les cues. Un projet peut contenir de deux à six circuits ; seuls les circuits réellement configurés apparaissent. Sur Mac, choisissez un périphérique CoreAudio duplex ou agrégé puis démarrez l'audio localement : aucun bridge ASIO n'est fourni. Niveaux bornés, mutes et protections audio locales gardent la priorité.

Pas besoin de tout installer

Choisissez seulement les logiciels utiles au poste. Une case absente dans StageFlow reste visible mais grisée, avec un accès discret à la page de téléchargement.

AutoCAD

L'installateur StageFlow Windows peut ajouter le connecteur AutoCAD 2026 pour Windows. Dans le ruban SILEMI/O, la palette Patch StageFlow lit le projet courant et publie les objets techniques dans le domaine CAD. StageFlow reste utilisable sans AutoCAD grâce à son plan simple intégré.

Le connecteur distingue dessin autonome, Projet StageFlow local et Session StageFlow LIVE. En LIVE réseau, sélectionnez l'hôte et saisissez les six chiffres du code ; le patch reçu reste en mémoire, avec actualisation explicite et publication limitée au CAD. La recette de cette version dans AutoCAD réel reste requise avant exploitation.

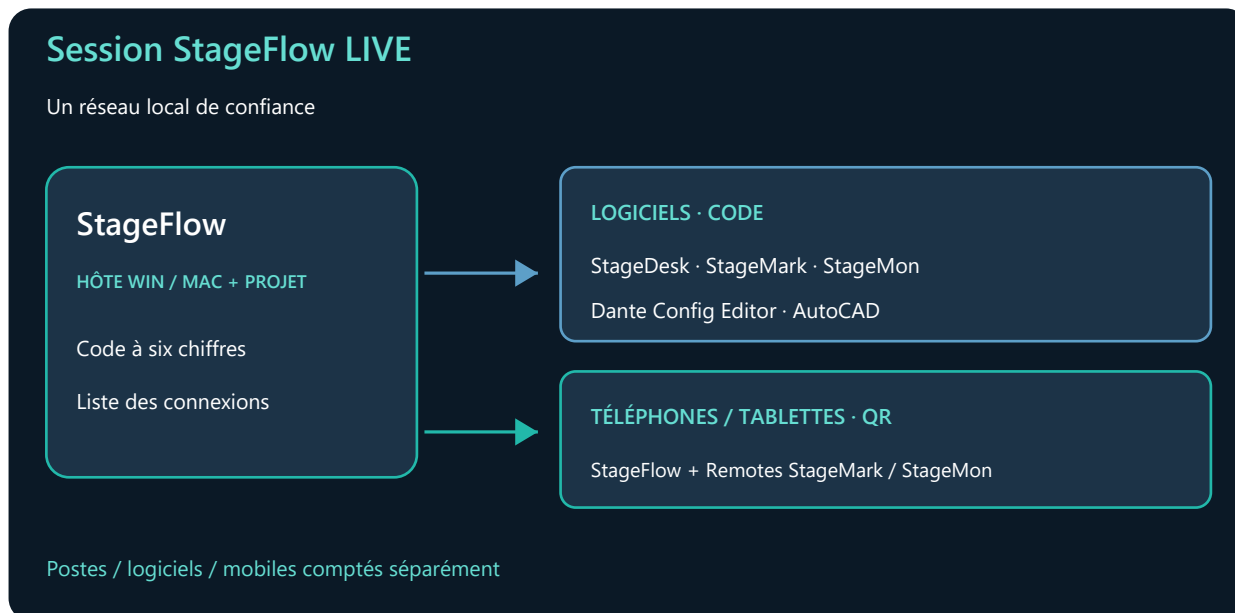
5 • StageFlow comme console centrale

Sous Windows et macOS, la console affiche une carte par logiciel : installé ou non, fermé, ouvert, sur le bon projet, connecté manuellement ou en LIVE. Les commandes dépendent des capacités réellement annoncées ; vous pouvez masquer les cartes inutiles sans désinstaller les applications.

- **Ouvrir** lance l'application installée ; le projet lui est transmis seulement si ce passage local est pris en charge.
- **Connecter** demande à une instance compatible de rejoindre ce projet ; sinon rejoignez la session dans l'application avec le code à six chiffres.
- **Afficher** ramène la fenêtre existante au premier plan.
- Deux raccourcis essentiels peuvent apparaître sur la carte, par exemple AFFICHER / BLACKOUT ou Clear cue A / B.
- Une commande refusée affiche la raison ; StageFlow ne contourne jamais une confirmation de sécurité du logiciel propriétaire.
- **Console compacte** conserve les commandes de la suite dans une petite fenêtre ; revenez à la fenêtre complète pour éditer le patch.

6 · Un centre de connexion

Le bouton **Connexion StageFlow** garde son nom et affiche séparément l'état et les compteurs **postes / logiciels / mobiles**. Le centre Windows réunit deux rubriques : **StageFlow LIVE** et **Télécommande StageFlow**. Sur petite fenêtre, la navigation passe en haut. **Retour au projet** ferme le centre sans arrêter une connexion. Trois applications sur un PC ne sont pas trois PC.



Héberger ou rejoindre

- **Sur StageFlow** : ouvrez **Connexion StageFlow** → **StageFlow LIVE**, choisissez le réseau puis **Autoriser et diffuser**. StageFlow héberge, affiche le code et les clients ; il ne se rejoint pas lui-même.
- **Sur un autre logiciel** : choisissez **Session StageFlow LIVE**, sélectionnez le show et l'hôte découverts, ou indiquez l'adresse donnée par l'hôte.
- Recopiez les **six chiffres**, y compris les zéros au début. Aucun dossier distant n'est demandé. Attendez **connecté · synchronisé**.
- **Déconnecter** rend immédiatement le logiciel autonome. Après une coupure ou un arrêt, la reconnexion reste toujours volontaire.

Code et session	Le code reste valable pour cette session. Arrêter puis redémarrer la session crée un nouveau code. Un code incorrect peut être corrigé sans relancer l'application ; si la session a changé, sélectionnez-la de nouveau.
-----------------	--

Lire l'état

Autonome · hors ligne : aucun lien LIVE. **Disponible** : une session peut être rejointe. **Connecté · synchronisé** : liaison active. **Connexion perdue, session arrêtée, bail expiré** ou **conflit** : lisez la raison et intervenez avant de reprendre.

Quand LIVE est actif

- StageFlow enregistre après une courte temporisation et publie la session courante.
- Les logiciels compatibles détectent les changements de groupes, labels et domaines qui les concernent.
- Les labels liés au patch suivent les données validées dans StageMark, indépendamment des alertes. Les textes personnalisés restent protégés ; une notification ne déplace aucun objet et ne lance pas la projection. Les changements de plan et conflits suivent les décisions locales de StageMark.
- Plusieurs postes du même réseau local peuvent rejoindre la session avec le code affiché, puis s'en détacher pour continuer en autonomie.
- Les écritures simultanées sur des zones indépendantes sont fusionnées.
- Un conflit sur la même valeur arrête l'écriture et demande une décision humaine.
- Fermer LIVE n'efface rien : les logiciels redeviennent simplement manuels.

Alertes de labels

Le bouton **Alertes labels** reste sur la page principale. Chaque nouvelle session LIVE active l'émission ; chaque client les reçoit **par défaut**. Une suspension volontaire reste respectée pendant cette même session. Le bandeau montre **ancien** → **nouveau**, origine, heure et compteur. L'**acquiescement local** concerne uniquement les alertes présentes au clic sur ce poste, jamais celles des autres destinataires.

Le maître peut **Suspendre les notifications de modifications**, puis les réactiver sans arrêter LIVE : aucun rappel des changements survenus pendant la pause. Chaque destinataire peut aussi couper sa réception, sans affecter les autres et sans rappel à la réactivation. Seuls les labels de sources déclenchent ces alertes, jamais les micros, commentaires, groupes ou balances.

Sécurité d'exploitation

LIVE synchronise des données et des états de projet. Il ne lance pas une projection, ne démarre pas l'audio et ne retire pas un mute sans commande explicite prévue par le logiciel propriétaire.

7 • Téléphones et tablettes

Dans **Connexion StageFlow** → **Télécommande StageFlow**, choisissez le réseau Wi-Fi ou Ethernet commun aux appareils, puis **Créer le QR**. StageFlow enregistre le projet si nécessaire, active LIVE et affiche le QR. Plusieurs appareils peuvent se connecter : le QR mobile et le code à six chiffres des logiciels ont deux rôles différents.

Les trois onglets mobiles

- **StageFlow** : sélectionner, ajouter, renommer ou supprimer avec confirmation un groupe ; modifier sources, micros et commentaires ; choisir les paires communes ; ajuster Balances / Show ; enregistrer.
- **StageMark** : sa télécommande native garde les cues, AFFICHER et BLACKOUT. Dans la nouvelle édition Windows, si l'édition est autorisée, choisissez le plan, créez et nommez les objets pris en charge, puis sélectionnez-les et déplacez-les au doigt.
- **StageMon** : afficher la véritable télécommande StageMon avec les mêmes commandes que son accès habituel.

Conditions d'accès aux modules

StageMark ou StageMon doit être dans la même session LIVE, avec sa télécommande prête. Une carte indisponible reste consultable : motif et action utile, sans demander d'accès. Un état non annoncé reste **inconnu**. Les droits et verrous du logiciel restent applicables. Changer de cible ou de session retire l'ancien contrôleur. Sur mobile ou vers une autre adresse réseau, la véritable Remote s'ouvre en page entière ; **Retour** retrouve StageFlow.

StageMark et StageMon gardent leur accès QR autonome, sans StageFlow. StageDesk et Dante Config Editor n'ont pas de Remote QR propre : ils rejoignent la session pour travailler sur le projet.

Protection de la session

Jusqu'à 24 mobiles possèdent leur propre connexion et acquittement d'alertes. L'accès est limité au réseau local choisi ; chaque logiciel conserve ses protections. **Arrêter** révoque immédiatement le lien. Un nouveau démarrage crée un nouveau QR.

Réseau de confiance

Le portail utilise HTTP sur le réseau local. Utilisez un Wi-Fi ou un Ethernet de confiance, ne redirigez jamais le port vers Internet et refusez une règle de pare-feu trop large.

8 • OSC, MIDI et Stream Deck

Dans **StageFlow sous Windows ou macOS**, ouvrez **Outils** → **OSC • MIDI • Stream Deck**. Le catalogue de 24 commandes pilote StageFlow et relaie seulement les capacités réellement exposées par StageMark et StageMon. Pour l'usage autonome, vérifiez les fonctions disponibles sur la plateforme dans la notice du logiciel.

OSC

- Par défaut, StageFlow écoute uniquement ce PC sur 127.0.0.1:18040.
- Choisissez une carte réseau ou 0.0.0.0 seulement pour recevoir depuis un autre poste du réseau de confiance.
- Le journal affiche les messages reçus, acceptés ou refusés.
- Les adresses de commandes et les retours d'état peuvent être personnalisés séparément.

MIDI et Stream Deck

- En MIDI, choisissez une entrée, cliquez sur Apprendre le prochain message, puis actionnez le bouton à associer.
- Une sortie MIDI facultative peut renvoyer l'état ; StageFlow utilise CoreMIDI sur Mac.
- Le plugin Stream Deck est fourni pour Windows et Mac : installez le paquet de votre plateforme, placez l'action SiLeMIO sur une touche, puis choisissez la commande.
- Les commandes StageMark et StageMon sont disponibles seulement lorsque l'application concernée a rejoint le projet LIVE courant.

Portée réelle

Les 10 commandes StageFlow et les 5 commandes StageMark du tableau sont disponibles sur Windows et Mac lorsqu'elles sont activées. Les 9 identifiants StageMon forment le contrat commun ; sur Mac, **Démarrer l'audio** reste local et n'est pas annoncé à StageFlow. Les autres commandes peuvent être désactivées selon l'état, notamment pour empêcher qu'un mute local soit retiré à distance.

Référence des commandes externes

Ces identifiants et adresses OSC sont communs aux logiciels autonomes et au relais LIVE StageFlow.

StageFlow

Commande	Libellé	Adresse OSC
stageflow.project.save	Enregistrer le projet	/silemio/stageflow/project/save
stageflow.project.reload	Recharger le projet	/silemio/stageflow/project/reload
stageflow.group.select	Choisir un groupe	/silemio/stageflow/group/select
stageflow.group.next	Groupe suivant	/silemio/stageflow/group/next
stageflow.group.previous	Groupe précédent	/silemio/stageflow/group/previous
stageflow.common.show-all	Afficher tout le commun	/silemio/stageflow/common/show-all
stageflow.common.hide-all	Masquer tout le commun	/silemio/stageflow/common/hide-all
stageflow.live.enable	Activer LIVE	/silemio/stageflow/live/enable
stageflow.live.disable	Arrêter LIVE	/silemio/stageflow/live/disable
stageflow.live.toggle	Basculer LIVE	/silemio/stageflow/live/toggle

StageMark

Commande	Libellé	Adresse OSC
stagemark.output.show	AFFICHER	/silemio/stagemark/output/show
stagemark.output.blackout	BLACKOUT	/silemio/stagemark/output/blackout
stagemark.cue.select	Choisir une cue	/silemio/stagemark/cue/select
stagemark.cue.next	Cue suivante	/silemio/stagemark/cue/next
stagemark.cue.previous	Cue précédente	/silemio/stagemark/cue/previous

StageMon

Commande	Libellé	Adresse OSC
monitoring.cue.clear-a	Clear Cue A	/silemio/stagemon/cue/clear-a
monitoring.cue.clear-b	Clear Cue B	/silemio/stagemon/cue/clear-b
monitoring.patch.select	Choisir un patch	/silemio/stagemon/patch/select
monitoring.patch.next	Patch suivant	/silemio/stagemon/patch/next
monitoring.patch.previous	Patch précédent	/silemio/stagemon/patch/previous
monitoring.audio.start	Démarrer l'audio	/silemio/stagemon/audio/start
monitoring.audio.stop	Arrêter l'audio	/silemio/stagemon/audio/stop
monitoring.monitor-a.mute-toggle	Mute écoute A	/silemio/stagemon/monitor-a/mute-toggle
monitoring.monitor-b.mute-toggle	Mute écoute B	/silemio/stagemon/monitor-b/mute-toggle

Toujours autonome

OSC, MIDI et Stream Deck sont facultatifs. Les logiciels gardent leurs contrôles locaux et continuent de fonctionner sans StageFlow.

9 • Sécurité et résolution des problèmes

Un logiciel apparaît grisé

- Vérifiez qu'il est installé sous son nom actuel : StageFlow, StageMark, StageMon, StageDesk ou Dante Config Editor.
- S'il est installé mais fermé, cliquez sur Ouvrir.
- S'il est ouvert sur un autre projet, cliquez sur Connecter et acceptez la proposition dans l'application.
- S'il reste indisponible en LIVE, vérifiez le même projectId et la même session.

Le téléphone ne rejoint pas le QR

- Le téléphone et le PC doivent être sur le même réseau local.
- Choisissez la bonne adresse dans Connexion StageFlow.
- Autorisez uniquement StageFlow sur le réseau privé si Windows demande l'accès au pare-feu.
- Un réseau invité peut isoler les appareils ; utilisez alors un réseau technique commun.

Le projet signale un conflit

N'enregistrez pas en boucle. Lisez le message, comparez la valeur locale à la valeur commune, puis rechargez ou réappliquez la modification. Les labels du patch se synchronisent indépendamment des notifications ; une alerte acquittée n'annule aucune donnée. Une base périmée ne peut pas écraser les modifications locales.

Le texte est trop petit à l'impression

Dans Impression, choisissez plusieurs pages pour garder des lignes lisibles, ou A3 pour une surface plus grande. Une page par groupe reste possible, avec une réduction du texte. Ouvrez Excel → Fichier → Imprimer pour contrôler l'aperçu et exporter en PDF. Les titres sont répétés sur chaque page du tableau.

Ce que l'ordinateur ne peut pas vérifier seul

Un projet hors ligne ne prouve pas que les abonnements Dante, le câblage, les gains, l'horloge, les licences, les périphériques audio ou la projection réelle sont prêts sur site. Effectuez toujours une recette matérielle.

En cas de doute

Arrêtez LIVE et la télécommande, enregistrez une copie du dossier .stageflow, puis reprenez l'analyse hors exploitation.

10 • Parcours rapides

Je veux seulement un patch Excel

Ouvrez StageFlow → Nouveau → choisissez paires et groupes → remplissez le commun et les groupes → Exporter Excel → Créer le classeur imprimable.

Je commence dans StageDesk ou StageMon

Créez ou importez le patch → choisissez Nouveau projet StageFlow → enregistrez le dossier .stageflow → poursuivez dans la même application. StageFlow peut être installé plus tard.

Je prépare une exploitation complète

Patch → projet .stageflow → StageDesk / Dante Config Editor → implantation StageMark → écoutes StageMon → ouverture dans StageFlow → LIVE → QR unique → recette matérielle.

StageFlow est gratuit et facultatif. Installez seulement les outils dont vous avez besoin ; le projet commun est prêt à évoluer avec votre équipe.

Découvrir StageFlow et ses versions publiées : [page officielle StageFlow](#). Choisissez uniquement un installateur publié pour votre plateforme. Le bouton **Guide** ouvre la notice du logiciel ; **Aide** → **Guide de la suite** ouvre ce document. Les nouveaux parcours de cette édition concernent Windows ; les notices des paquets macOS existants restent distinctes.

SiLeMIO / By Mamat----[]---